



Agriskills eğitim web sitesi nasıl kullanılır

Buraya kadar kırsal bölgelerde bazı alanlarda becerilerinizi ve yeni pazar olanaklarını nasıl geliştirebileceğiniz hakkında bilgiler edindiniz. Tebrikler!

Bu e-öğrenme sitemizi, tarım ve girişimcilikle ilgili belirli konularda eğitime erişimi kolaylaştırmak, mesleki alanlara ve kariyer fırsatlarına genel bir bakış açısı sağlamak ve işsiz gençleri eğiterek istihdam edilebilirliklerini artırmak amacıyla geliştirdik.

Bu bağlamda, ana sayfamızla aşağıdaki bölümlere erişiminiz olacak:

- **Agriskills:** Agriskills projesine giriş. Bu bölümde projenin amacını, hedeflerini ve ana, siteye bağlantılarını bulacaksınız.
- **Eğitim modülleri:** Tarımda yenilikçi uygulamalar, mesleki fırsatları ve kırsal alanlarda girişimcilik için gerekli becerilerin geliştirilmesini kapsayan PDF biçiminde 14, indirilebilir eğitim modülüne erişim sağlayabilirsiniz. Her modül, konuyla ilgili yeni öğrenmeler elde etmek için gerekli bilgi, beceri ve yetkinlikleri içermektedir.
- **Oyun:** Tarım sektöründe yeni şirketlerin veya diğer tüzel kişiliklerin kurulmasında beceriler geliştirmek, edinilen öğrenmenin uygulanmasını geliştirmek ve girişimci olma becerilerini geliştirmek için interaktif oyun olarak tasarlanmıştır.
- **Bağlantılar:** Kırsal girişimcilik ve istihdamla ilgili alanlarda ulusal düzeyde iyi yenilikçi uygulamalarla ilgili bağlantılar içermektedir.
- **Proje Dilleri:** Proje diğer Avrupa ülkeleriyle birlikte yürütülmektedir. Her ülkenin kendine ait iyi uygulama örnekleri ve bunların linkleri vardır (Avrupa düzeyinde ne yapıldığını merak ediyorsanız).



Web içeriğini nasıl kullanacaksınız?

• Gençlerle çalışan bir profesyonelseniz:

- Eğitim modüllerinin içeriği, özellikle tarım bilimleri veya ekonomi konularında okullarda veya enstitülerdeki sıradan dersleri tamamlayıcı olarak veya daha gayri resmi ortamlarda yeni beceriler ve konular üzerinde çalışmak için kullanılabilir.
- Oyun, okul ortamlarında kullanım için yenilikçi bir araçtır ve hem öğretmene hem de öğrencilere yeni bir öğrenme yolu sunar. Okul dışı ortamlarda gençlik çalışmalarında yeni konulara dikkat çekmek için de çok işe yarayacağını düşünüyoruz.
- Bağlantılar, sınıflara bir Avrupa boyutu vermek ve böylece öğrencilerin Avrupa'daki üyeliklerinden haberdar olmalarını sağlamak ve ayrıca Avrupa projeleri hakkında bilgi edinmek için kullanılabilir. Ulusal düzeydeki bağlantılar (linkler) ise, gençleri diğer yardımcı kaynaklara resmi olmayan eğitim çalışmalarına, çalıştaylara veya değişik oyunlara onların bir parçası olarak yönlendirecektir.

• Öğrenciyse:

- Kırsal sektördeki yenilikler hakkında güncel bilgiler içerdiği için okulunuzda benzer çalışmalarınıza katkılar sağlamak için geliştirilen modülleri ve materyalleri kullanabilirsiniz.
- İnteraktif oyun, kazanılan bilgi düzeyini ölçmenin yanı sıra, geleceğin girişimcisi olmak için gerekli becerilere sahip olup olmadığınızı görmeyi sağlayacaktır.
- Bağlantılar, hem kendi ülkenizde hem de diğer Avrupa ülkelerinde hangi yenilikçi fikirlerin başlatıldığını görselleştirmenize yardımcı olacaktır.

• Girişimciyseniz:

- Modüller, tarımın yöneldiği gelişimini, büyümesini öngördüğü pazarlara hitap etmektedir.
- Oyun, serbest meslek becerilerini değerlendirmek ve bunlardan herhangi birinin iyileştirmeye gereksinim olup olmadığını görmek için kullanılabilir.
- Ülkenizden, diğer Avrupa ülkelerindeki örneklerden esinlenerek mevcut işinizi geliştirmek, farklılaştırmak için yeni fikirler verebilir.



Geliştirilen tüm içerik kamu malıdır, bu nedenle sınıflarda veya atölyelerde içerik hazırlamak için kullanılabilir.

Projenin daha görünür olması, yaygınlaştırılması için bizi takip edebileceğiniz veya projeyi kullanmanız halinde bizi etiketleyebileceğiniz bir [facebook](#) sayfamızda var.

İşbirliğiniz ve ilginiz için çok teşekkür ederiz!



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

